

# Technischer Immobilienmanager (m/w/d) in Vollzeit



Wir suchen Verstärkung für unser Team – eine engagierte Persönlichkeit mit technischem Verständnis und Organisationsgeschick.

Wenn Sie gerne die Dinge im Blick behalten, verlässlich kommunizieren und ein Händchen für Lösungen haben, dann passen Sie gut zu uns.

In einem gewachsenen Familienunternehmen mit vielseitigem Immobilienbestand erwartet Sie eine Aufgabe mit Verantwortung, kurzen Wegen und Raum für eigenständiges Arbeiten.

## Das erwartet Sie

- Koordination von Instandhaltungs- und Reparaturmaßnahmen
- Kommunikation mit Dienstleistern, Mietern und Versicherungen
- Prüfung und Vergabe von Handwerksleistungen
- Überwachung von Wartungs- und Prüfterminen
- Dokumentation des Gebäudezustands und Ableitung technischer Maßnahmen
- Unterstützung bei der technischen Planung und Organisation im Bestand

## Worauf es uns ankommt

- Eine abgeschlossene kaufmännische oder technische Ausbildung und Berufserfahrung im technischen Immobilienmanagement oder einem vergleichbaren Tätigkeitsfeld
- Technisches Verständnis für bauliche Zusammenhänge
- Erfahrung in der Abwicklung von Instandsetzungsmaßnahmen bei Gebäudeschäden
- Selbstständige, strukturierte und lösungsorientierte Arbeitsweise
- Sicherer Umgang mit digitalen Tools und Prozessen
- Führerschein Klasse B

## Weil gute Arbeit gute Bedingungen verdient

- Einen langfristigen Arbeitsplatz in einem kollegialen Team
- Flache Hierarchien und wertschätzende Kommunikation
- Eigenverantwortliches Arbeiten mit kurzen Entscheidungswegen
- Weiterbildung – praxisnah und bedarfsorientiert
- Dienstwagen mit privater Nutzung
- Mobiles Arbeiten – **plus weitere Vorteile**, die wir gern persönlich besprechen

# BALZER + GERKEN

## Interesse?

Dann senden Sie Ihre Bewerbung an [bewerbung@balzer-gerken.de](mailto:bewerbung@balzer-gerken.de) – gerne mit Angabe Ihres frühestmöglichen Eintrittstermins und Ihrer Gehaltsvorstellung.

Für Rückfragen erreichen Sie Herrn Fabian Scheib unkompliziert unter der **0271 3146819**.